



## REGOLAMENTO GENERALE CONCORRENTI DEL CONCORSO "LIONS CACCIA AL TESORO 2016"

- 1) – La Caccia Al Tesoro – LIONS CLUB MICIGLIANO TERMINILLO - ha finalità di servizio ed opera senza fine di lucro.
- 2) – L'iscrizione alla gara è subordinata al versamento della "quota di iscrizione" pari a € 25,00 (venticinque/00) per ciascuna squadra che sarà formata da 1 fino ad un massimo di 5 partecipanti che formeranno l'equipaggio che sarà rappresentato dal relativo capo equipaggio. L'importo dovrà essere consegnato dal capo equipaggio che lo verserà al tesoriere dell'organizzazione per ritirare una bandierina che dovrà essere esposta in maniera ben visibile sull'auto o moto o mezzo di locomozione utilizzato per la caccia al tesoro. Con il versamento della quota ciascun partecipante accetta tutte le clausole del presente Regolamento.
- 3) – Ritrovo/Partenza ore 14,00 a Terminillo Pian de Valli nel piazzale Roma davanti all'URP di Rieti.
- 4) – L'unico rappresentante della Squadra che può relazionarsi con l'Organizzazione è il capo equipaggio. Non sono accettate telefonate all'Organizzazione successivamente alla consegna del materiale inerente alla tappa per eventuali chiarimenti o dissipazione di dubbi sui quesiti: il Capitano potrà unicamente avere indicazioni che l'Organizzazione reputerà opportune e sufficienti nei momenti immediatamente successivi alla consegna del materiale e una volta lasciato il desk non potrà ricevere ulteriori supporti.
- 5) – Il giorno della Gara il capo equipaggio della Squadra dovrà presentarsi con un anticipo di 30 (trenta) minuti sull'orario di partenza previsto.
- 6) - L'organizzazione distribuirà a ciascun capo equipaggio un kit composto da:
  - una busta contenente indicazioni per I Tappa ottenibili risolvendo quiz per raggiungere la tappa successiva;
  - una busta contenente le richieste di soluzioni od oggetti da portare alla tappa successiva, ciascuna soluzione e/o oggetto sarà contrassegnato da un punteggio;
  - una busta SOS I Tappa sigillata che contiene al suo interno questa volta in chiaro le indicazioni della tappa da raggiungere, che dovrà essere riconsegnata ad ogni tappa di riferimento integra in tal caso verrà accreditato all'equipaggio 25 punti altrimenti 0 punti.
  - una busta SOS II Tappa sigillata che contiene al suo interno questa volta in chiaro le indicazioni della tappa da raggiungere, che dovrà essere riconsegnata ad ogni tappa di riferimento integra in tal caso verrà accreditato all'equipaggio 25 punti altrimenti 0 punti.
  - una busta SOS III Tappa sigillata che contiene al suo interno questa volta in chiaro le indicazioni della tappa da raggiungere, che dovrà essere riconsegnata ad ogni tappa di riferimento integra in tal caso verrà accreditato all'equipaggio 25 punti altrimenti 0 punti.Le squadre, ricevuto il materiale di gara, dovranno iniziare a garreggiare.
- 7) – La gara si articolerà in 3 (tre) Tappe itineranti complessive.
- 8) – Al termine della I Tappa, che dovrà essere raggiunta a partire dalle 15,00 fino alle 15,30, la Squadra, nella persona del suo capo equipaggio, dovrà consegnare:
  - la busta SOS I Tappa
  - i moduli contenenti le risposte e mostrare gli oggetti trovati.L'organizzazione assegnerà i punteggi conquistati stilando la relativa classifica provvisoria e consegnerà quindi:
  - una busta contenente indicazioni II Tappa ottenibili risolvendo quiz per raggiungere la tappa successiva;
  - una busta contenente le richieste di soluzioni od oggetti da portare alla tappa successiva, ciascuna soluzione e/o oggetto sarà contrassegnato da un punteggio;
- 9) Al termine della II Tappa, che dovrà essere raggiunta a partire dalle 16,30 fino alle 17,00, la Squadra, nella persona del suo capo equipaggio, dovrà consegnare:
  - la busta SOS II Tappa
  - i moduli contenenti le risposte e mostrare gli oggetti trovati.L'organizzazione assegnerà i punteggi conquistati stilando la relativa classifica provvisoria, consegnerà quindi:
  - una busta contenente indicazioni III Tappa ottenibili risolvendo quiz per raggiungere la tappa successiva;
  - una busta contenente le richieste di soluzioni od oggetti da portare alla tappa successiva, ciascuna soluzione e/o oggetto sarà contrassegnato da un punteggio;
- 10) Al termine della III Tappa ed ultima, che dovrà essere raggiunta a partire dalle 18,00 fino alle 18,30, la Squadra, nella persona del suo capo equipaggio, dovrà consegnare:
  - la busta SOS III Tappa
  - i moduli contenenti le risposte e mostrare gli oggetti trovati.L'organizzazione assegnerà i punteggi conquistati stilando la relativa classifica provvisoria, e quindi la classifica finale.
- 11) – Per ogni soluzione che la Squadra riterrà di aver individuato andrà data debita spiegazione che ha portato all'individuazione degli esiti: senza ciò la stessa potrebbe non essere ritenuta valida anche se esatta non dando pertanto diritto all'acquisizione di punti.
- 12) – Sono ammesse divisioni da parte dei partecipanti la Squadra per ridurre il tempo di risoluzione dei quiz per ciascuna Tappa.
- 13) – Qualora si avesse notizia e si riscontrassero prove dell'alterazione da parte di una Squadra di indizi e prove necessari alla risoluzione dei quesiti della Gara per ostacolare le squadre avversarie, questa sarà esclusa dalla Gara stessa senza appello.



- 14) – La produzione di soluzioni e quant'altro sarà richiesto in ciascuna Tappa itinerante darà luogo ad un punteggio che sarà indicato a margine di ciascuna prova.
- 15) – Il tempo di Gara, l'ora di inizio e l'ora di fine saranno regolati dai giurati la cui funzionalità e correttezza è accettata a priori dal Capitano di ciascuna Squadra in nome e per conto di essa.
- 16) – Per date, nomi, ricorrenze, eventi, luoghi e quant'altro eventualmente richiamato singolarmente o “ad incrocio” nello sviluppo della Gara è riconosciuto come canale di certificazione l'edizione italiana della enciclopedia on-line di Wikipedia e gli indirizzi e i numeri civici indicati su Google Maps (se non diversamente specificato).
- 17) – Soluzioni non corrette e/o parzialmente corrette e/o mancanti non daranno luogo ad assegnazione di punti totale e/o parziale.
- 18) – La Gara sarà vinta dalla Squadra che totalizzerà il maggior numero di punti. A parità di punteggio conseguito varrà il minor tempo impiegato.
- 19) – L'esito della Gara sarà comunicato nella serata nello stesso luogo della partenza.
- 20) – Il risultato di ciascuna tappa determinerà la classifica, l'assegnazione dei punti per ciascuna soluzione sarà assegnata dai giudici a loro insindacabile giudizio. Non sono consentiti reclami di sorta.
- 21) – I primi tre equipaggi riceveranno una coppa e dei premi che dovranno essere ritirati al momento della premiazione.
- 22) – Eventuale materiale audio-fotovisivo è a disposizione gratuitamente e “a prescindere” dell'Organizzazione che potrà utilizzarlo a fini propagandistici, illustrativi ed esplicativi sull'attività dell'iniziativa con pubblicazione su Social Network e non solo. Con la partecipazione alla Caccia al Tesoro l'equipaggio accetta tutte le condizioni presenti in questo Regolamento autorizzando l'Organizzazione all'uso di tale materiale.
- 23) – Il Capo equipaggio è consapevole che per l'ottimizzazione e la risoluzione dei quesiti proposti nelle Tappe del gioco potrebbe essere richiesto l'uso di auto e motoveicoli per i quali l'organizzazione non risponde per nessun motivo. L'Organizzazione invita tutti i partecipanti ad avere una condotta di guida accorta, prudente e rispettosa della normativa vigente relativa al Codice della Strada. Il Capo equipaggio è tenuto ad informare i componenti la Squadra che in caso di condotta non congrua è facoltà dell'Organizzazione di escludere la stessa dal gioco e che tutti i mezzi utilizzati devono essere in ordine e sotto la propria responsabilità per quel che concerne RCA, collaudo ed efficienza meccanica.
- 24) – Il Capo equipaggio accetta il presente Regolamento in nome proprio e per conto della squadra da lui rappresentata dichiarando fin d'ora d'essere a conoscenza del presente Regolamento stesso, di averlo letto e compreso e di averlo propriamente chiarito ai partecipanti componenti la propria Squadra.
- 25) – Condotta antisportiva, atteggiamenti lesivi di persone, animali e/o cose nonché dichiarazioni offensive rivolte a chicchessia (rivolte sia nel contesto della Gara che al fuori di questa) potranno generare penalità in punti fino alla radiazione della Squadra e dei suoi partecipanti.